



2. & 3. 10. 2025.

Sveučilište Algebra Bernays

PROGRAM
3.10.

DVORANA 1

08:30-09:00

REGISTRACIJA + COFFEE BREAK

9:00 - 9:45

PREZENTACIJA: OD SCRIPTE DO FINALNOG VIDEA SVE UZ AI

Govornik: doc.art. Predrag Šuka, Voditelj Studija za multimedijску produkciju, Sveučilište Algebra Bernays

Najava: Antonija Mandić, voditeljica konferencije

9:45 - 10:00

PAUZA

10:00 - 11:00

PANEL: AI U KREATIVNIM INDUSTRIJAMA

Govornici: Damir Firšt, tehnološki strateg, investitor i konzultant, CroAI; Vlaho Hrdalo, odvjetnik / partner u Hrdalo & Krnic odvjetničkom uredu; Anđelo Jurkas, indie producent, autor/redatelj, DOP Produkcija i Ivan Murat, direktor Nanobit
Moderator: doc.art. Predrag Šuka, Voditelj Odjela multimedije i asistent u nastavi, Sveučilište Algebra Bernays

11:00 - 11:15

PAUZA

11:15 - 12:00

KEYNOTE: KAKO ĆE IZGLEDATI SUTRA U INDUSTRIJI FILMA I VIDEOIGARA!

Govornik: JORG TITTEL, redatelj, scenarist, producent i dizajner (UK)

Najava: Antonija Mandić, voditeljica konferencije

12:00 - 12:15

PAUZA

12:15 - 13:15

KEYNOTE: BUDUĆNOST BRENDOVA I VIDEO IGARA

Govornik: Fernando Machado, Operating Partner, Garnett Station Partners (USA)
Moderator: Lovro Belošević, odnosi s javnošću, Sveučilište Algebra Bernays

13:15 - 14:15

PAUZA ZA RUČAK

14:15 - 15:15

PANEL: KAKO VIRTUALNA PRODUKCIJA TRANSFORMIRA NEZAVISNO SNIMANJE FILMOVA

GOSTI: Hrvoje Kordić, dizajner video igara i producent, Digital Kinetics; Xavier Rombaut, producent, Polar Bear Production (BEL); Basia Karpinski, virtual production specialist, TVN XR Studij/Warner Bros. Discovery (PL); Matko Burić, producent, voditelj virtualnog studija Antitalent; Josip Čajić, solution architect, stYpe
Moderator: Benjamin Noah Maričak, Games Croatia /HAVC

15:15 - 15:30

PAUZA

15:30 - 16:15

PANEL: KAKO NAPRAVITI SVJETSKI USPJEH U ANIMACIJI IAKO VAM BUDŽET NIJE HOLLYWOODSKI

Govornici: Martins Uptis, animator Oskarom nagrađenog filma Flow (LV); Dino Krpan, producent, Diedra produkcija; Draško Ivezić, animator, Adriatic Animation; Irena Jukić Pranjić, animatorica i ilustratorica
Moderator: Janja Pilić, producentica

16:15 - 16:30

PAUZA

16:30 - 17:30

PANEL: TRANSMEDIA RAZGOVOR O VIDEOIGRAMA BAZIRANIM NA SERIJAMA I FILMOVIMA: MOOMINI I PAWS OF FURY

Gosti: Dimitrije Đokić, producent izdavaštva, Raw Fury; Pontus Rundqvist, Senior brand menadžer (Švedska); Hrvoje Mitić, producent/games scout

Moderator: Dunja Trojan, direktorica Broadcast.hr

PREZENTACIJA: KAKO USAVRŠITI SVOJE VJEŠTINE, UMREŽITI SE I GLOBALNO RADITI U FILMU I TV-U UZ STAGE 32

Govornik: Ewan Dunbar, producent, Stage 32 brand ambassador

Moderator: Petar Vučetić, Voditelj Odjela multimedije, Sveučilište Vern'

PREDSTAVLJANJE: "A NIJE IM JOŠ NI 30!"

Govornici:

Režija: Karlo Vorih, ADU + Vida Žagar, Vern'

DOP: Filip Šarić, Vern'

Produkcija: Karlo Gagulić, Vern' + Laura Pribanić, ADU

Game developer: Tea Stepanić + Dominik Cvetkovski + Patrik Burnić, Algebra Bernays

Moderator: Benjamin Noah Maričak, Games Croatia /HAVC

/

/

PANEL: JUNIOR / SENIOR / VETERAN - TRI PERSPEKTIVE O GLAZBI ZA VIDEOIGRE

Govornici: Nikola Nikita Jeremić, kompozitor i dizajner zvuka (SRB);

Matija Malatestinić, dizajner zvuka, skladatelj i predavač;

Damjan Mravunac, skladatelj i sound dizajner

Moderator: Damjan Mravunac, skladatelj i sound dizajner

PREZENTACIJA: ŠTO SE DOGODILO U FILMSKOJ PRODUKCIJI NAKON UVOĐENJA POTICAJA ZA SUSTAINABILITY U AUSTRIJI?

Govornik: Florisse-Anu Shanker, Managing Director, hq7 studios (Austrija)

Moderator: Morana I. Komljenović, producentica, članica Radne skupine za održivost pri Eurimagesu

CASE STUDY SRAM: KAKO JE SRAM OSVOJIO DRUŠTVENE MREŽE I MAKSIMIZIRAO GLEDANOST!

Govornik: Bruno Mustić, producent

Moderator: Mia Pečina Drašković, Voditeljica ZFO

DVORANA 3 & 4 / RADIONICE

10:00 - 13:00

RADIONICA 1: DIRECTING AND SHOOTING NARRATIVE DRIVEN ANIMATION (2. DIO)

Voditelj radionice: Thierry Van Gyseghem, redatelj animacije i voditelj tima, Memorable Games Consultant and Advocate

14:30 - 17:00

RADIONICA 4: BE AFRAID. BE VERY AFRAID. BUT DO IT.

Voditelj radionice: Fernando Machado, Operating Partner at Garnett Station Partners

10:00 - 13:00

RADIONICA 3: ARHITEKTURA PROJEKATA U UNITIJU

Voditelj radionice: Andrija Zorić, developer igara & voditelj studija Bad Elektron

14:30 - 17:00

RADIONICA 5: IZ 2D SLIKE U 3D SVIJET

Voditelj radionice: Ivan Šivak, predavač Sveučilišta Algebra Bernays, multimedijски umjetnik

DVORANA 5 / GLEDANJE FILMOVA!

10:00 - 17:00

GLEDANJE FILMOVA STUDENATA AKADEMIJE DRAMSKIH UMJETNOSTI I SVEUČILIŠTA VERN'

ADU

VERN'

UNIVERSITY

10:00 - 17:00

AKTIVACIJA POSUDI SVOJ GLAS!

Besplatno isprobajte sinkronizaciju crtanog lika koju vam donosi Posudi glas i Kinofilm.hr

BEZ PRIJAVE, U LOBBYU

KINOFILM

www.blendzagreb.eu